Расы

Здесь будут описаны как игровые, так и неигровые расы. Но изначально в игре из игровых рас будет только человек. Возможно выбор игровых рас будет в других играл серии.

Задумка игровых рас такова – у персонажа будет своя раса и она тоже будет качаться, так же, как и общий уровень или класс. Как пример: начальная раса исполинов — это великан и его прокачка будет таковой:

1. **Великан** – 1 уровня. Особенности: + 250 ХП
2. Великан – 2 уровня …
3. Великан – 3 уровня …
4. Великан – 4 уровня. Особенности: + 750 ХП

+ 150 Физ. Урона

1. Великан – 5 уровня. Особенности: + 1000 ХП

+ 200 Физ. Урона

+ Невосприимчивость к эффекту окаменение

1. **Гигант** – 6 уровня. Особенности … (по аналогии, только куда сильнее)
2. Гигант – 7 уровня. Особенности …
3. Гигант – 8 уровня. Особенности …
4. Гигант – 9 уровня. Особенности …
5. Гигант – 10 уровня. Особенности …
6. **Исполин** – 11 уровня. Особенности …

Так же есть другой вариант рас. Это когда существо может иметь несколько рас, и каждая из них качается отдельно и влияет на максимальный уровень персонажа вместе с уровнем класса. Пример:

Существо под именем **Имир**

Уровни расы:

Гигант 5 уровней

Великан 10 уровней

Исполин 20 уровней

Уровни класса:

Мечник 25 уровней

Самурай 10 уровней

Верховный Рыцарь 30 Уровней

Это всё будет значить, что это существо 100 уровня (довольно сильно) (Подробнее про класс, расы и общий уровень описано в ПДТР.

Неигровые расы

Здесь описываются неигровые расы с какими-то механиками.